

ÖZET

Teknolojinin hızla gelişmesiyle beraber bilgisayar programları da hayatımızın her alanına dahil olmuştur. İnsan hayatına bu kadar büyük etkilerde bulunan programlara yapılan yatırımlar ise her geçen gün artmaktadır. Bu kadar yüksek miktarlarda yapılan yatırımların bir sonucu olarak ortaya çıkan bilgisayar programlarının korunması müessesesi son derece önem arz etmektedir. Bilgisayar programlarının korunmasına ilişkin izlenmesi gereken yol, bilgisayarların ilk ortaya çıktığı zamandan beri tartışma konusu olmuştur. Bu tartışmaların odağında patent hukuku, rekabet hukuku, fikir ve sanat eseri olarak koruması veya kendine özgü bir koruma yer almaktadır. Ancak bilgisayar programlarının korunmasına yönelik ortak görüş, programların fikir ve sanat eseri olarak korunması yönündedir. Bilgisayar programları mevzuatımızda da Fikir ve Sanat Eserleri Kanunu kapsamında eser olarak koruma bulmuştur.

Bu çalışmada ilk olarak bilişim ve bilgisayar teknolojisi kavramları açıklanacak, peşinden fikri mülkiyet hukukunun tarihsel gelişimi incelenecektir. İkinci bölümde bilgisayar programlarının eser niteliği tartışılıp fikri mülkiyet korumasının kapsamı açıklanmaya çalışılacaktır. Son bölümde ise bilgisayar programları üzerindeki fikri hakların ihlal edilmesi durumunda başvurulabilecek hukuki yollar ifade edilecektir.

Anahtar Kelimeler: fikri mülkiyet hukuku, fikir ve sanat eserleri kanunu, bilgisayar programları.

ABSTRACT

With the rapid advancement of technology, computer programs have become an integral part of our daily life. Investments in initiatives that have such a significant impact on human life are expanding day by day. The security of computer programs that have arisen as a result of such large investments is critical. Since the dawn of computers, the question of how to protect computer programs has been a point of conflict. The focus of these discussions is patent law, competition law, protection as intellectual and artistic works or a unique protection. However, the common view on the protection of computer programs is to protect the programs as intellectual and artistic works. Computer programs have found protection in our legislation as a work within the scope of the Law on Intellectual and Artistic Works.

In this study, firstly the concepts of information and computer technology will be explained, then the historical development of intellectual property law will be examined. In the second part, the nature of the work of computer programs will be discussed and the scope of intellectual property protection will be explained. In the last section, the legal remedies that can be applied in case of violation of intellectual rights on computer programs will be expressed.

Keywords: intellectual property law, law of intellectual and artistic works, computer programs